

TECHNOLOGIE

Profilová část maturitní zkoušky

Školní rok: 2024/2025
Obor vzdělání: 82-41-M/05 Grafický design
ŠVP: Motion design
Třída: 4.E

1. Motion design - historie, terminologie, programy
2. Motion design - trendy a reklamní průmysl, současnost, tvůrci, studia
3. Klasické animační techniky – terminologie a druhy animací
4. Klasické animační techniky – historie a současnost, tvůrci, studia, filmy
5. Počítačové animační techniky – terminologie a druhy animací
6. Počítačové animační techniky – historie a současnost, tvůrci, studia, filmy
7. Fotografie a video obraz - historie, terminologie, digitální formáty
8. Počítačová grafika - historie, terminologie, digitální formáty
9. 3D technologie - historie a současnost, druhy a využití v AV díle
10. Zvuk - editace, programy a využití v praxi
11. Písmo a pravidla grafického designu
12. Postupy vytváření audiovizuálního díla
13. Adobe Illustrator – základní přehled možností programu, využití programu v praxi
14. Adobe Illustrator – tvary, text, objekty, nástroje, sazba, export, import
15. Adobe Photoshop – základní přehled možností programu, využití programu v praxi
16. Adobe Photoshop – selekce, masky, úpravy, retuš, vrstvy
17. Adobe After Effects – základní přehled možností programu, využití programu v praxi
18. Adobe After Effects – animace, filmová postprodukce, tracking, maskování
19. Cinema 4D – základní přehled možností programu, modelování, texturování
20. Cinema 4D – stavba objektu, světla, kostění, export, import, render