

# Game art - Maturitní otázky 2024/2025

## Technologie

1. Game design
2. Herní produkce
3. Deskové hry
4. Adventury
5. Akční hry
6. Kreslicí programy
7. Herní enginey
8. Příběh / herní vyprávění
9. Prototypování
10. Produkční nástroje
11. Zvuk
12. Herní žánry
13. Herní studia
14. 3D grafika
15. 2D grafika/UI
16. Level design
17. Playtesting
18. Game feel
19. Animace
20. Hry v historii